

人工知能学会誌

Vol. 24 No. 3 (2009年5月)

目 次

特集：「思考ゲーム」

特集「思考ゲーム」にあたって	松原 仁	333
コンピュータ将棋	瀧澤 武信・小谷 善行	335
コンピュータ囲碁	中村 貞吾	341
ロボカップサッカーシミュレーションリーグ	秋山 英久	349
牌譜の解析による麻雀の分析	とつげき東北・伊藤 毅志	355
コンピュータ大貧民	西野 哲朗・大久保 誠也	361
パズルにまつわる最近の話題	田中 哲朗	367

特集：「ファイナンスにおける人工知能応用」

特集「ファイナンスにおける人工知能応用」にあたって	寺野 隆雄・松井 藤五郎・和泉 潔	373
データ分析に基づく売買執行を実現するアルゴリズム取引	田中 隆博	376
株式取引エージェントの実用化に向けて —株式会社自動売買プラットフォーム・カブロボにおける例—	大矢 倫靖・中山 慎一郎・鳥海 不二夫	385
エージェントシミュレーションが行動ファイナンス理論と実市場をつなぐ	高橋 大志・寺野 隆雄	392
強化学習を用いた金融市場取引戦略の獲得と分析	松井 藤五郎・後藤 卓	400
現実の金融市場へ近づく人工市場	和泉 潔・鳥海 不二夫・松井 宏樹	408

解 説

ポストインターネット研究 —白紙からインターネットに代わるネットワークをつくる—	矢入 郁子・原井 洋明・村田 正幸	416
---	-------------------	-----

レクチャーシリーズ：「知能ソフトウェア工学」〔第1回〕

レクチャーシリーズ「知能ソフトウェア工学」にあたって	山口 高平	424
OMGにおけるオントロジー関連規格の動向	岡部 雅夫・堀内 一	426

近未来チャレンジ

「事例に基づくデザイン支援と評価基盤の構築（2002年度採択）」チャレンジ卒業記念座談会 ……片寄 晴弘・平田 圭二・宮田 一乗・原田 利宣・西田 豊明・諏訪 正樹・阿部 明典	434
---	-----

論 文

アブストラクト J-stage (http://tjsai.jstage.jst.go.jp/ja/) 人工知能学会論文誌 Vol. 24, No. 3 に掲載	445
--	-----

学生フォーラム

「オレ様より人様」平田圭二氏	448
----------------	-----

会 議 報 告	452
書 評	457
文 献 紹 介	458
カレンダー	460

会 告	1～9
2009年度人工知能学会全国大会（第23回）プログラム	1～10

ルービックキューブには初期配置に戻すために少なくとも20手必要な配置がいくつか知られている。表紙の図の配置 (superflipと呼ばれる) はその一つである。21手以上必要な配置は見つかっていないが、最長手数22手以下であることは計算機の力を借りて証明されたようだ (特集：「思考ゲーム」パズルにまつわる最近の話題 (pp. 367-372) 参照)。